



<https://lycee.clionautes.org/spip.php?article603>

# Tutoriel : Créer une carte de qualité simplement avec Abc-Map

par Rémi Pace

Mise en ligne : jeudi 8 janvier 2015

› Clio-Carto › Pédagogie et outils cartographiques

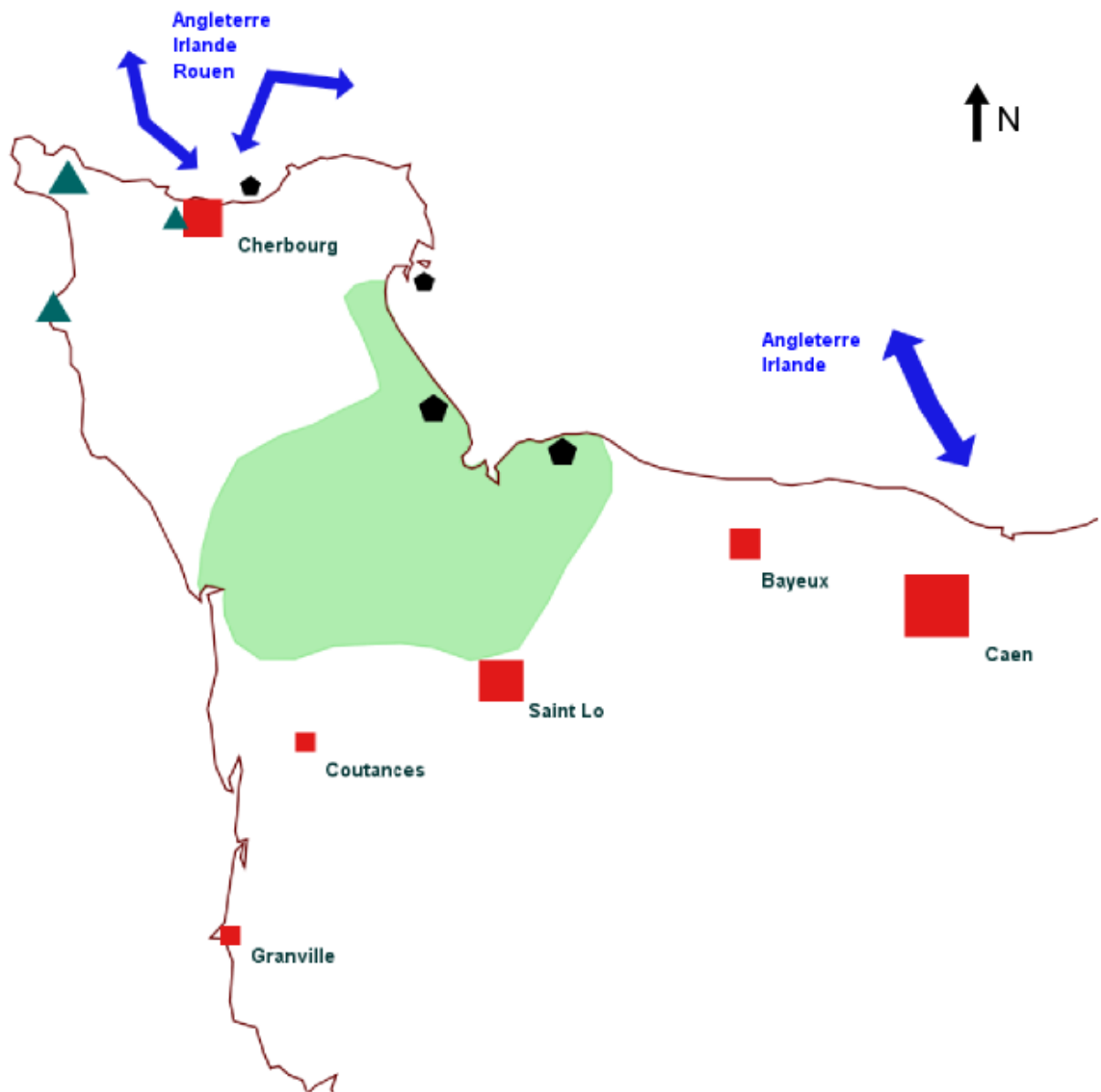
**Ce tutoriel a pour but de vous présenter une méthode de cartographie simple permettant de créer une carte ou un croquis.** Les applications sont très nombreuses : vous pouvez représenter les échanges commerciaux de l'Europe aussi bien que les parcs naturels de votre propre région.

**Après ce court exercice vous pourrez créer rapidement une carte de bonne qualité, sans passer plusieurs heures à vous former à un logiciel ou à buter sur des difficultés diverses.** Vous serez capable également d'insérer une portion de carte existante dans vos documents, de l'annoter et de la mettre en page sur une ou plusieurs feuilles - portion de carte importée par exemple à partir d'images scannées ou d'un site de cartographie en ligne.

**De cette manière vous pouvez vous concentrer plus facilement sur vos contenus.** Voici le résultat obtenu en une trentaine de minutes :



## La presqu'île du Cotentin



### Légende

- |   |  |   |
|---|--|---|
|  |   |  |
| Site d'intérêt historique   | Ville  | Activité industrielle   |
|  |  |   |
| Parc Naturel des Marais du Cotentin et du Bessin                                    | Liason maritime  |   |

*Légende créé séparément  
Pour agrandir la carte : clic droit sur l'image >  
"Afficher l'image"*

Le logiciel utilisé se nomme Abc-Map. Il a été conçu autour d'une méthode de cartographie simple : **un assistant de création étape par étape rassemble les fonctionnalités principales de manière intuitive** (donc pas de recherches dans les menus ou sous menus du programme), tout en vous laissant une totale liberté d'action.

Le tutoriel s'organise de cette manière :

1. **Téléchargement et première utilisation d'Abc-Map** : le chapitre le plus court puisque ce logiciel est multi-plateforme (Windows, Linux, Mac, ...) et portable, c'est à dire qu'il ne nécessite pas d'installation,
2. **Création d'un projet de carte** : Principes d'utilisation en bref, et présentation de l'assistant de création,
3. **Importation d'un fond de carte** : Importation d'un fond de carte déjà prêt au format image. Création d'un fond de carte à partir d'une carte importée du site [OpenStreetMap.org](http://OpenStreetMap.org). Cette méthode s'applique à de nombreux sites de cartographie en ligne.
4. **Utilisation des outils de traçage** : Traçage de formes vectorielles (c'est à dire qui peuvent se modifier à tout moment), insertion de symboles variés, de lignes brisées, de flèches, etc... de la même manière qu'avec un logiciel de dessin classique. Travail sur plusieurs calques à transparence variable.
5. **Mise en page** : de manière intuitive, en créant des pages au format voulu et en ajustant la carte en quelques clics.

*Les possibilités sont multiples alors n'hésitez pas,  
faites vos essais !*

### Tutoriel en ligne

*Merci à Karine Filliette d'avoir mis en forme ce tutoriel au format flash.*

### Téléchargement pour utilisation hors-ligne



[Télécharger le tutoriel au format PDF](#)  
(Grandes images, version originale)



Télécharger le tutoriel au format SWF  
(Format flash multi-plateforme)



Télécharger le tutoriel au format EXE  
(Format flash pour Windows)

### Contact

En cas de problème ou si vous avez des suggestions n'hésitez pas à me contacter directement sur la [page de contact](#). Si vous souhaitez donner votre avis vous pouvez le faire sur [cette page](#).

### Remerciements

Merci à **Bruno Modica**, à **Xavier Birnie-Scott** et à **Karine Filliette** pour leur aide précieuse.